

현실을 더 풍요롭게 하는 기술,
메타버스

마이크로소프트
이건복

메타버스 (Metaverse)





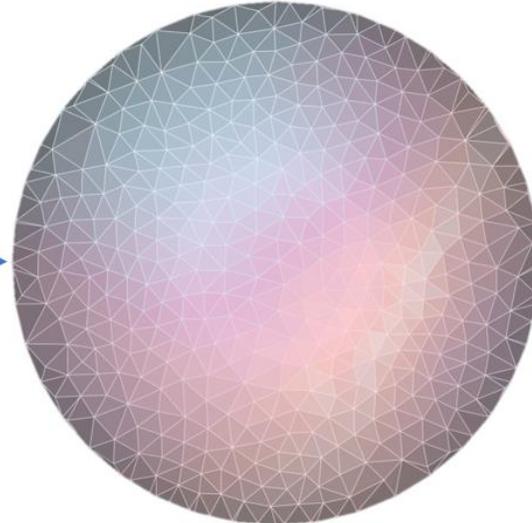
디지털세계와 현실세계의 접점

현실세계



센싱, 추론, 실물과 연동, 사용자와 상호연결

가상세계



분석, 저장, 렌더링



디지털 트윈

현실과 가상 세계간의 정보의 동기화



물리적 환경



디지털 환경

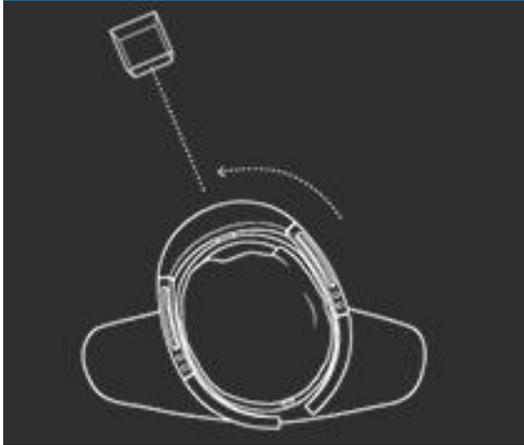
상호작용



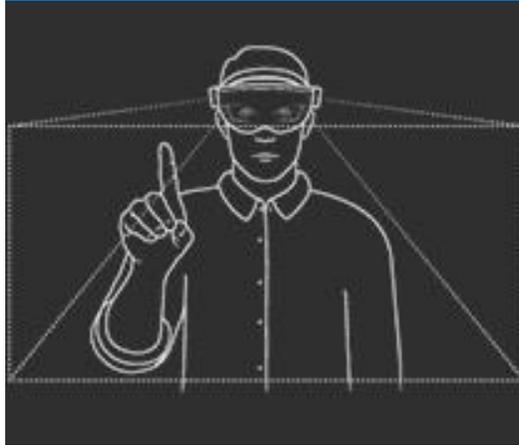
물리적 & 디지털 환경

장치와 상호작용의 진화

시선(Gaze)



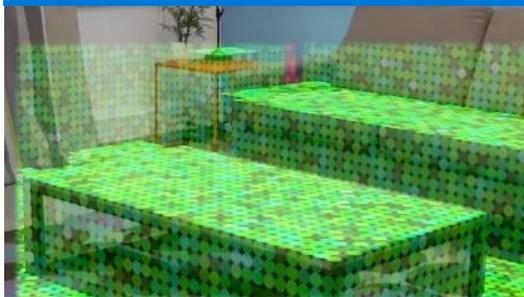
제스처



음성명령



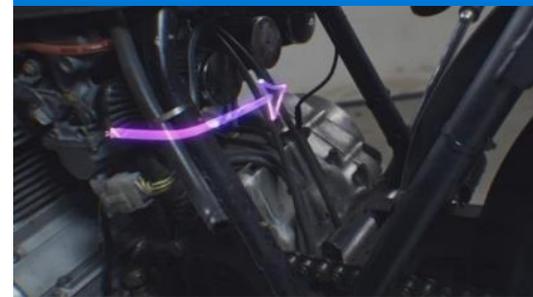
공간맵



소리



좌표계



손동작의 추적



[스]공간 매핑



👁️ 윈도우 헬로우 및 시선추적



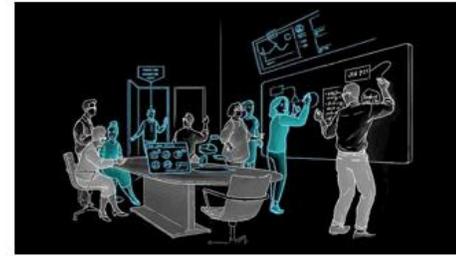
상호 협업형 혼합현실 지원 시나리오



원격 전문가 지원



상호 훈련/학습 지원



몰입형 업무회의 지원



원격 IoT 정보 지원



상호 협업/디자인 지원



쌍방향통신 및 문화 생성

The Trading Floor of the Future

Augmented Reality Proof of Concept



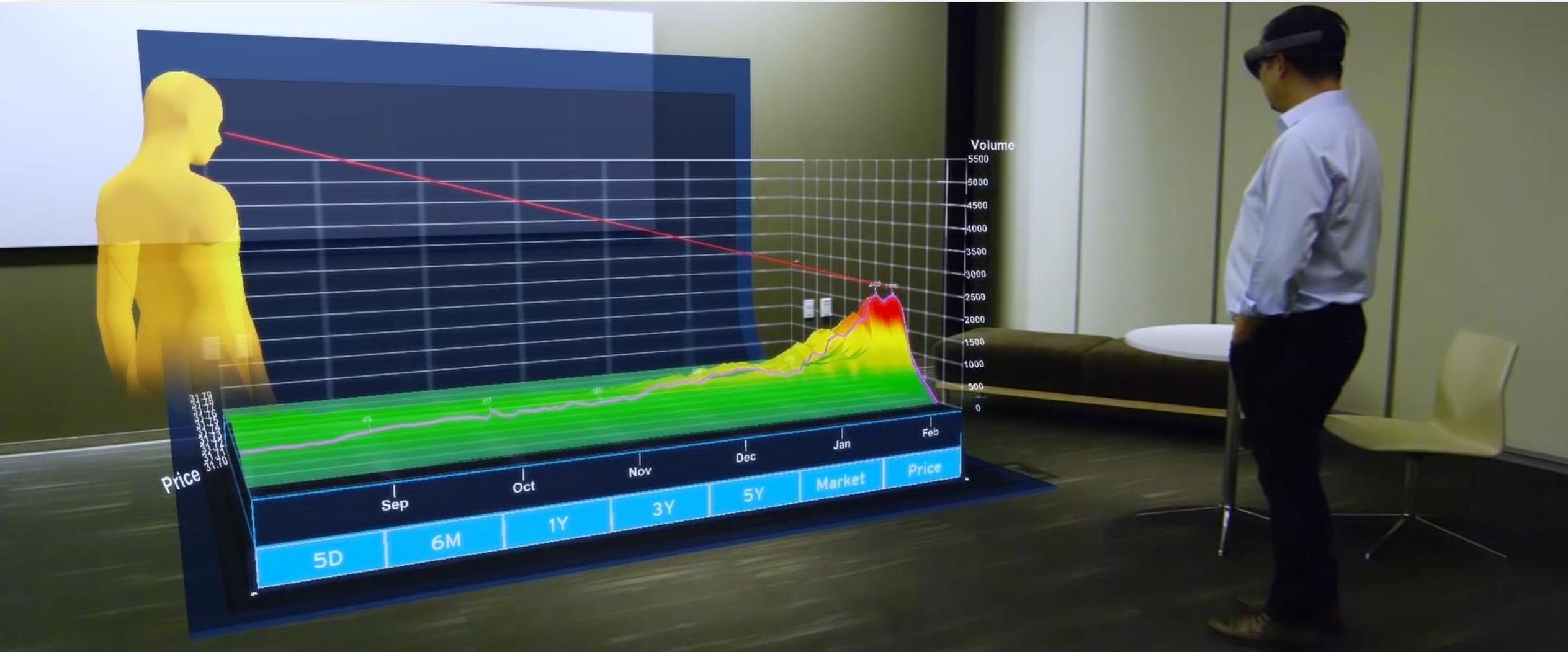
오늘날 금융 서비스 담당자의 워크스테이션은 풍부한 데이터를 제공하지만 각각 다른 정보를 나타내는 다중 모니터와 너무 많은 메뉴와 복잡한 UI로 우선 순위를 지정하기 어려움.



Citi는 8ninths와 협력하여 거래자가 데이터를 자세히 조사하지 않고도 거래 환경의 전체적인 변화를 이해할 수 있도록 하는 크기 및 색상과 같은 데이터 표시기를 사용하여 시장의 대화형 버블지도를 포함한 홀로그램용 거래 앱을 개발.



협업 및 토론을 위한 혼합 현실 공간을 통해 거래자는 개인화된 화면과 즉각적인 방식으로 팀 구성원, 동료 및 고객과 작업 가능





浦发银行
SPD BANK

24

自助

Self



2

10

号线

LINE 2



Microsoft Mesh – 메타버스 플랫폼

장소와 공간의 제약없이 소통



동일 공간내 존재하는 느낌



동시경험



장소의 제약없이 접근

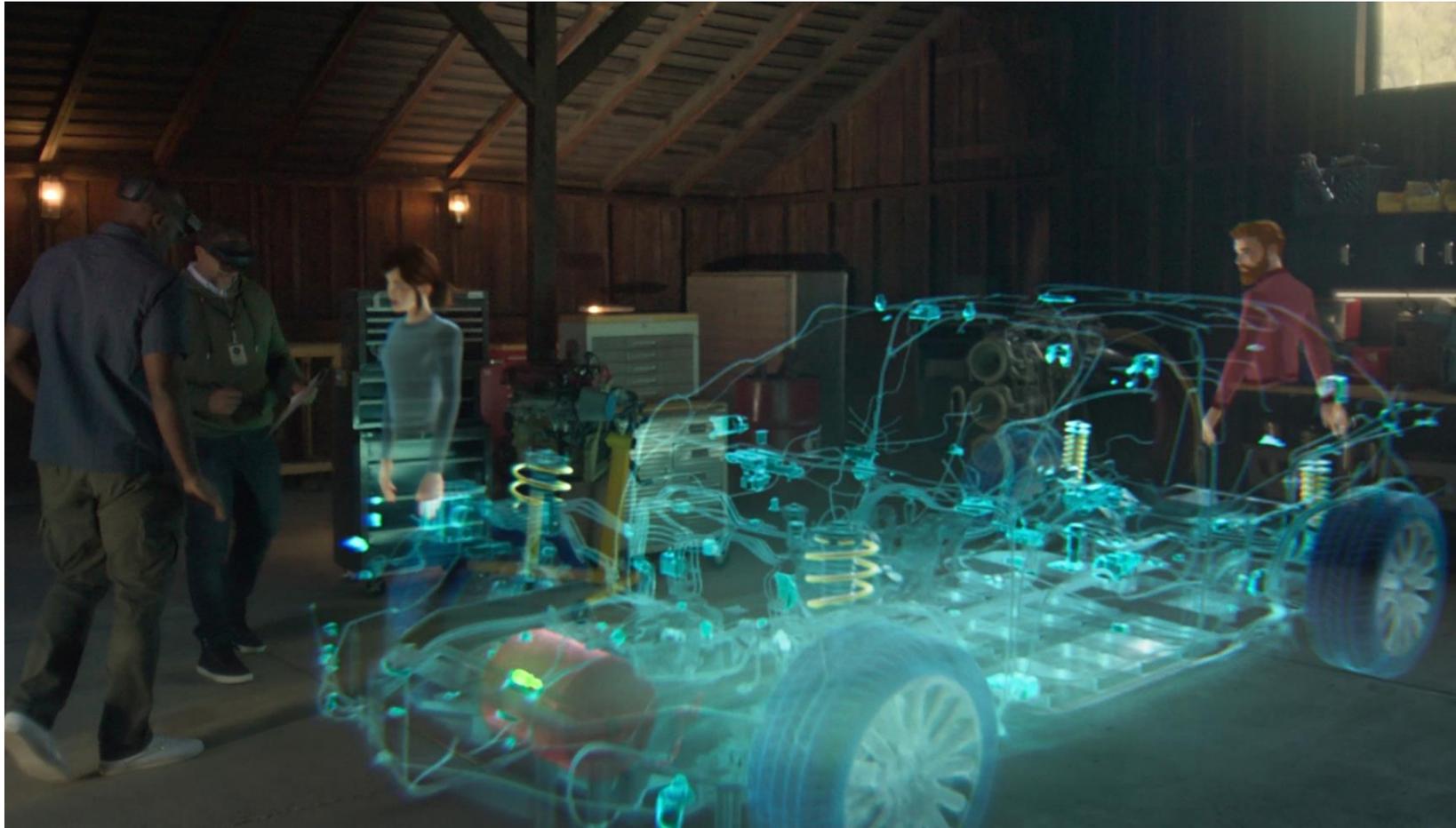
Feel Presence

- 아바타 및 홀로포테이션을 사용하여 원격 상대와 연결



Experience together

동일한 경험을 통하여 지식을 공유하고 이해할 수 있도록 함



Connect from anywhere

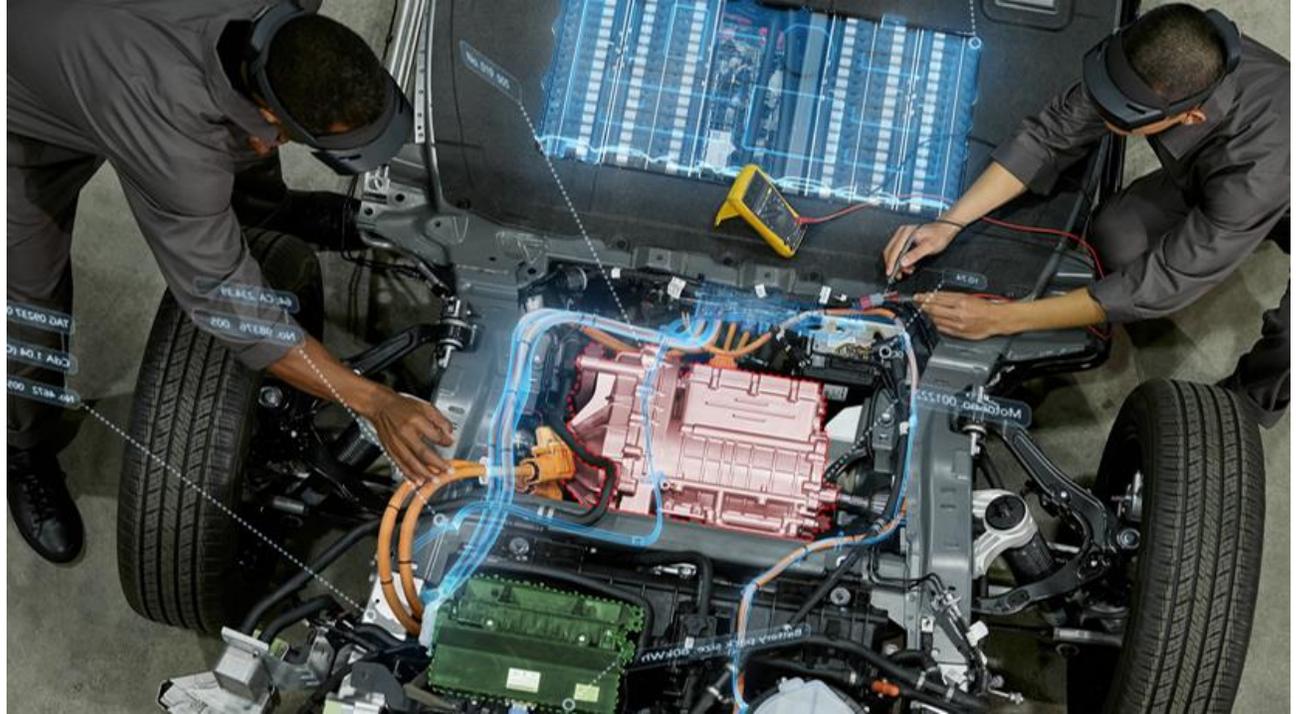
다양한 장치에서 Mesh로 연결



원격 지원을 통한 문제의 해결



물체기반 홀로그램



콘텐츠 공유와 환경지속



보다 나은 현실의 위한 기술

- 현실과 가상공간의 연결
- 시각적 효과에 대한 부분이외에도 집중
- 과거를 추적하고 미래의 예측 (현실의 문제를 가상공간에서 해결)
- 위치가 아닌 연결성의 시대

감사합니다!