

MANITTECH

# MSA와 Service mesh

(주) 맨텍 이진현  
jhlee@mantech.co.kr

# CONTENTS

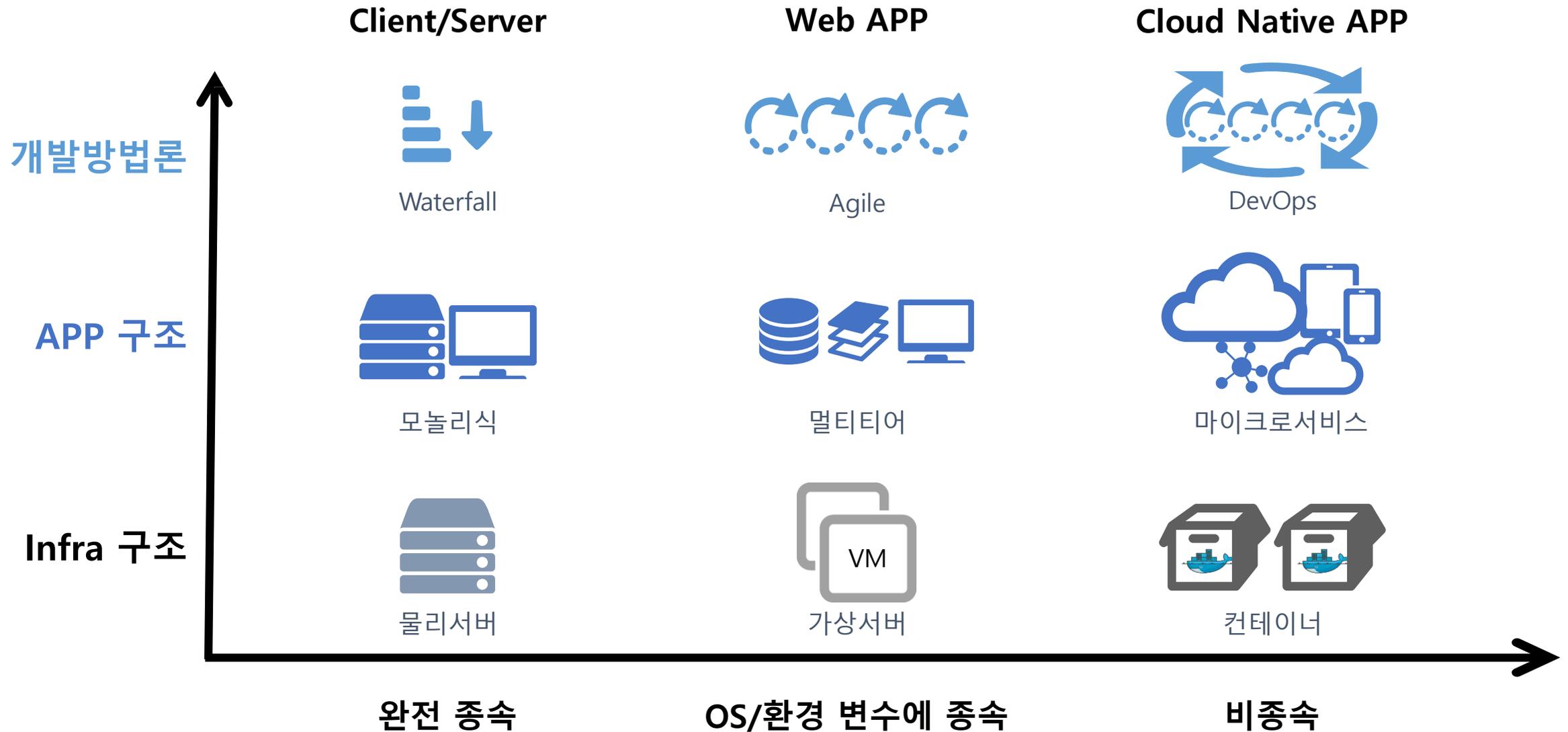
1. MSA 개요

2. 서비스 메쉬 소개

1

“ MSA 개요

# | 앱의 아키텍처는 종속성을 벗어나기 위한 방향으로 진화



## | MSA와 CNA는 왜 대두되게 되었는가?



속도

- ✓ 비즈니스의 빠른 변화로 인한 애플리케이션의 잦은 배포 / 신속 배포 / 신속 롤백 필요



무중단

- ✓ 투명한 모니터링 / 장애 영향의 최소화 / 자동 복구 체계 필요
- ✓ 애플리케이션 배포, 롤백 시 중단 없는 서비스 요구



확장성

- ✓ 요구사항에 따른 수평적 확장
- ✓ 멀티 클라우드에 대한 투명한 확장 요구

# | MSA구조는 쉽게 접할 수 있다.

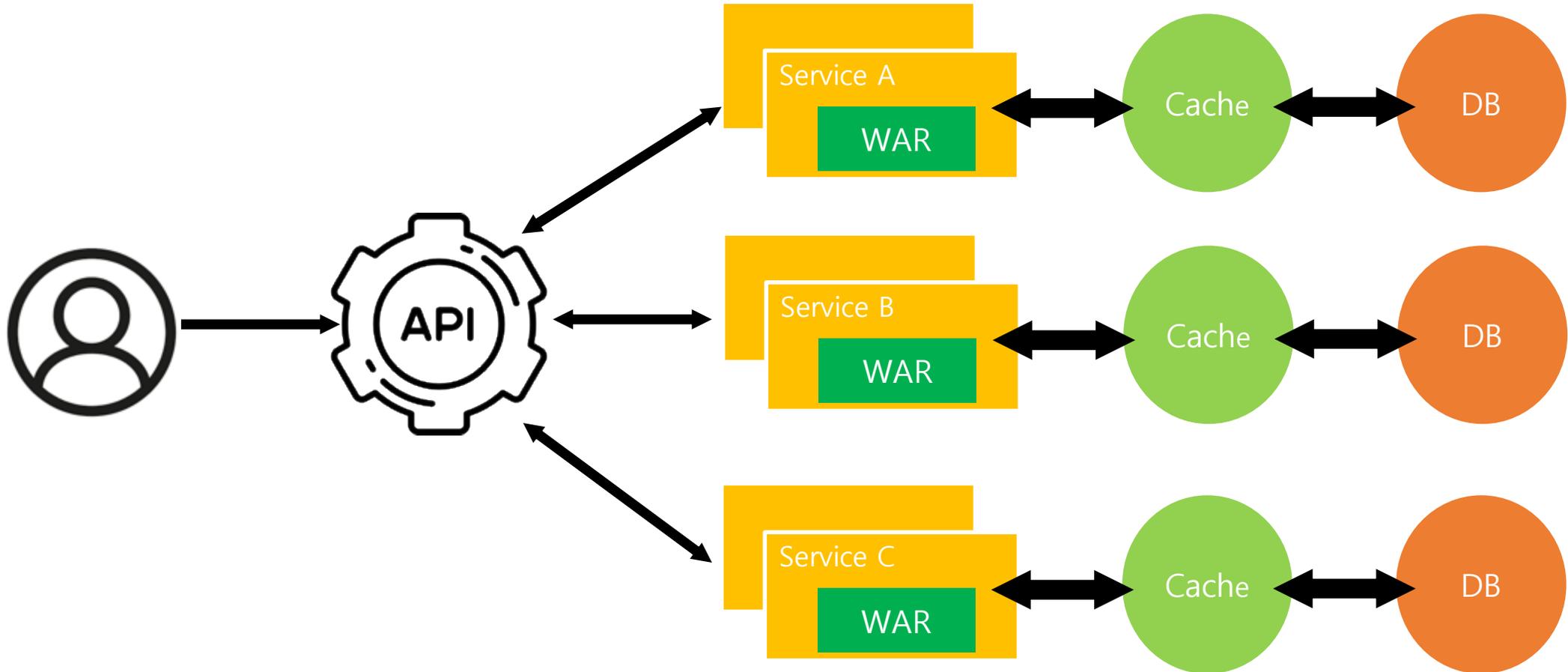
The image shows a screenshot of the Naver homepage with several key services highlighted by red dashed boxes and arrows pointing to labels:

- 검색 서비스** (Search Service): Points to the search bar at the top.
- 배너광고 서비스** (Banner Ad Service): Points to a large blue banner for Adobe Illustrator.
- 뉴스 서비스 외부 API 호출** (News Service External API Call): Points to a grid of news outlet logos.
- 블로그 서비스** (Blog Service): Points to a video player showing food content.
- 날씨 서비스 외부 API 호출** (Weather Service External API Call): Points to the weather widget.
- 인증 서비스** (Authentication Service): Points to the Naver login button.
- 광고 서비스 외부 API 호출** (Ad Service External API Call): Points to a Shilla Monogram advertisement.
- 온라인 쇼핑 외부 API 호출** (Online Shopping External API Call): Points to an auction page for crabs.

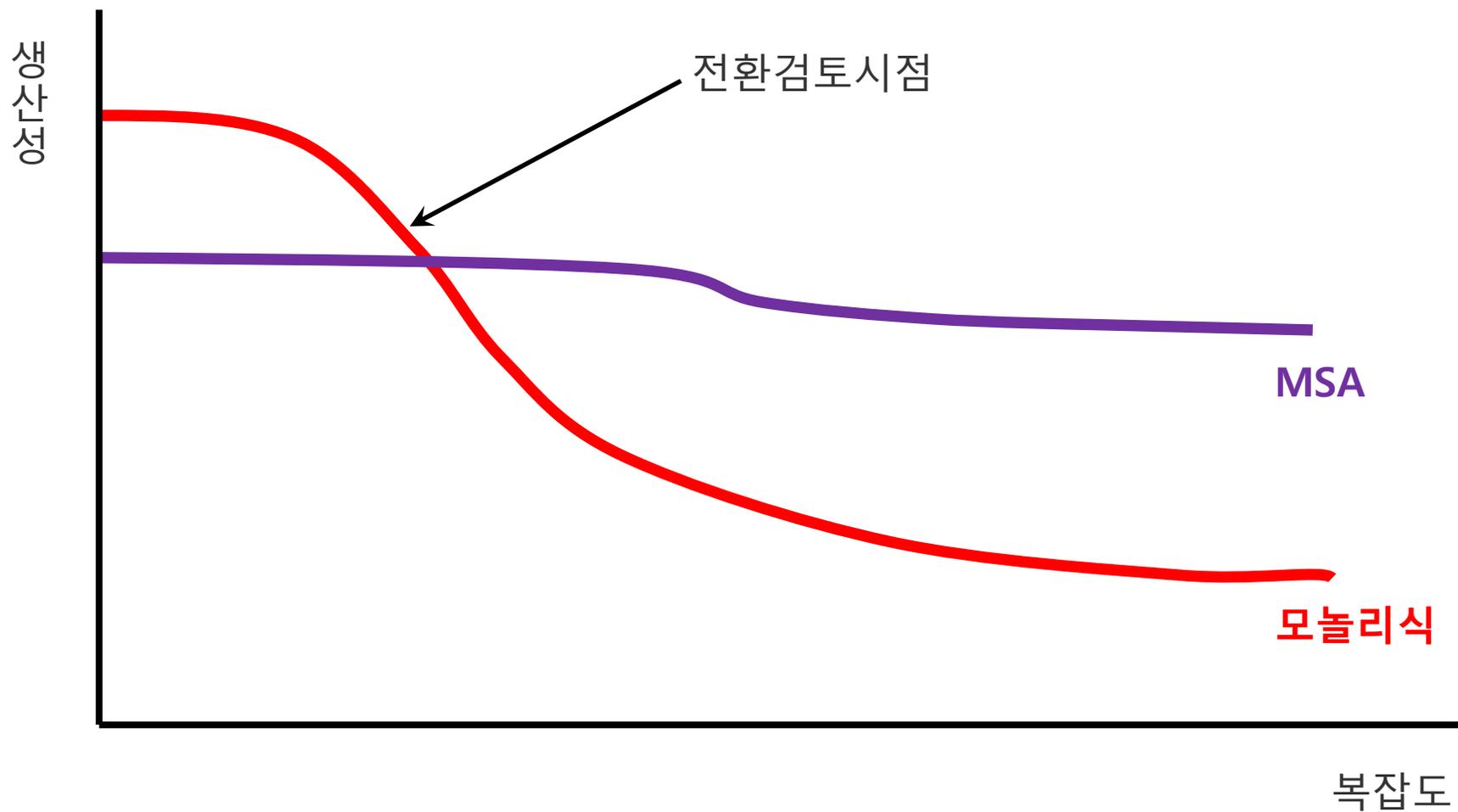
Outlet	Outlet	Outlet	Outlet	Outlet	Outlet
국민일보	아이뉴스24	MBC	경향신문	디지털타임스	ChosunBiz
JITC	NewDaily	세계일보	조선일보	미디어오늘	Korea JoongAng Daily
석간 문화일보	The JoongAng	mydaily	이투데이	ELLE	
이코노믹리뷰	MBC24	이코노미스트	EBS	연합뉴스	MK스포츠

## | 마이크로 서비스 아키텍처란?

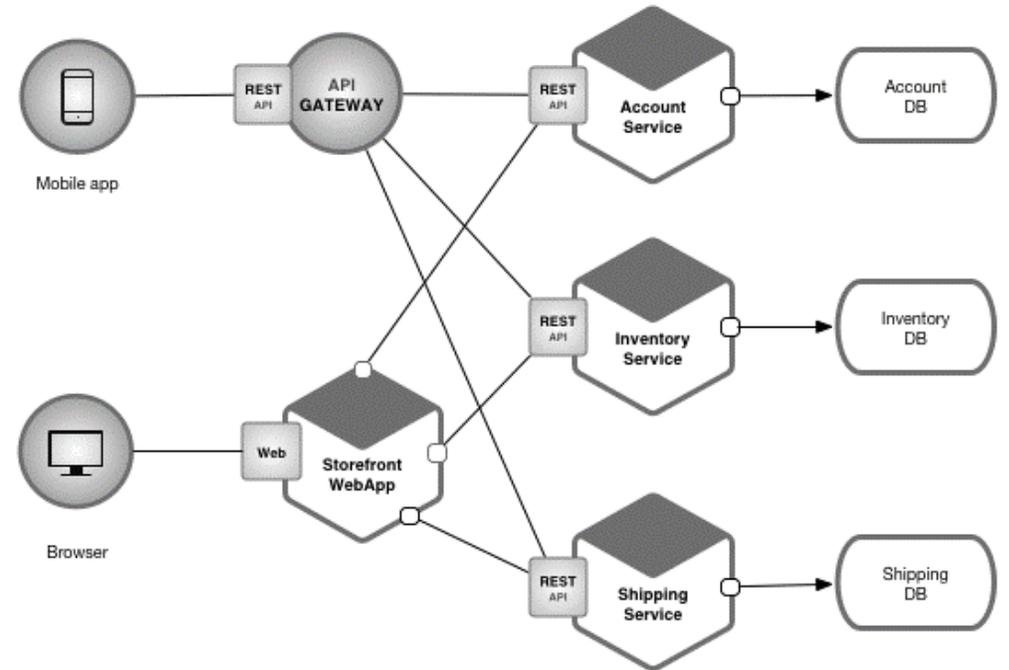
- ✓ 단일 서비스로 구성된 애플리케이션을 여러 서비스 단위로 작게 나누고, 서비스들끼리 서로 통신하는 형태의 아키텍처



# | MSA로의 전환 시점?



- ✓ 각 서비스 간 느슨한 결합 구조
- ✓ 각 서비스는 독립적으로 개발/배포 가능
- ✓ 서비스 간 API를 통한 통신 필요
- ✓ 독립적으로 각각 데이터 저장



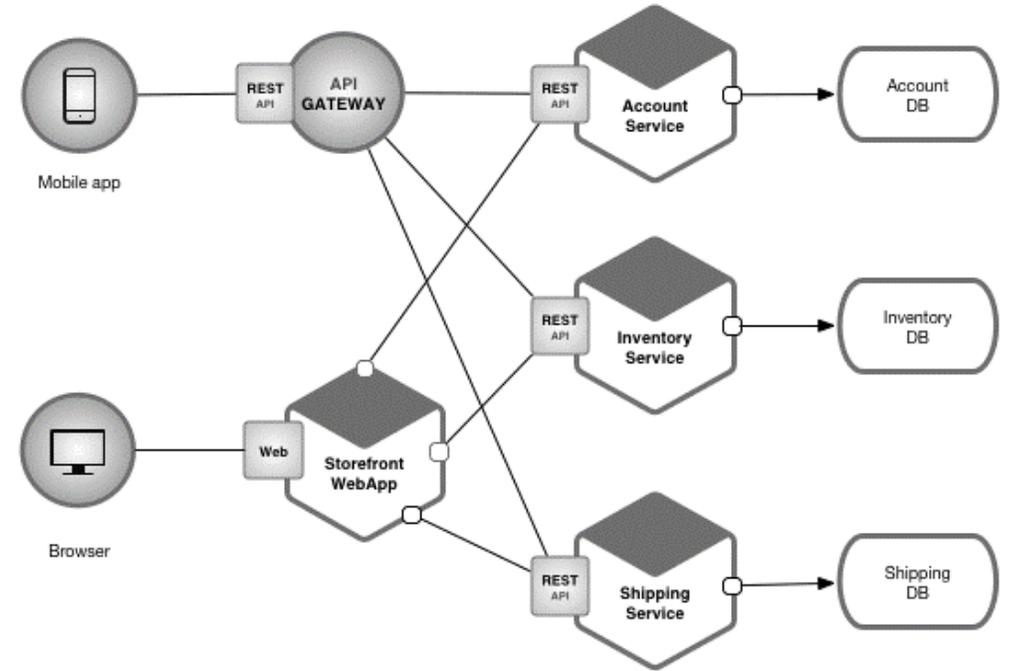
# | MSA의 장점과 단점

## 장점

- ✓ 각 서비스 별로 독립적 개발 가능
- ✓ 각 서비스 별 독립적인 배포와 확장 가능
- ✓ 서비스 별 특성에 맞는 언어, 인프라 사용 가능
- ✓ 각 서비스의 장애가 전체 장애를 유발시키지 않음
- ✓ 유지보수 매우 용이

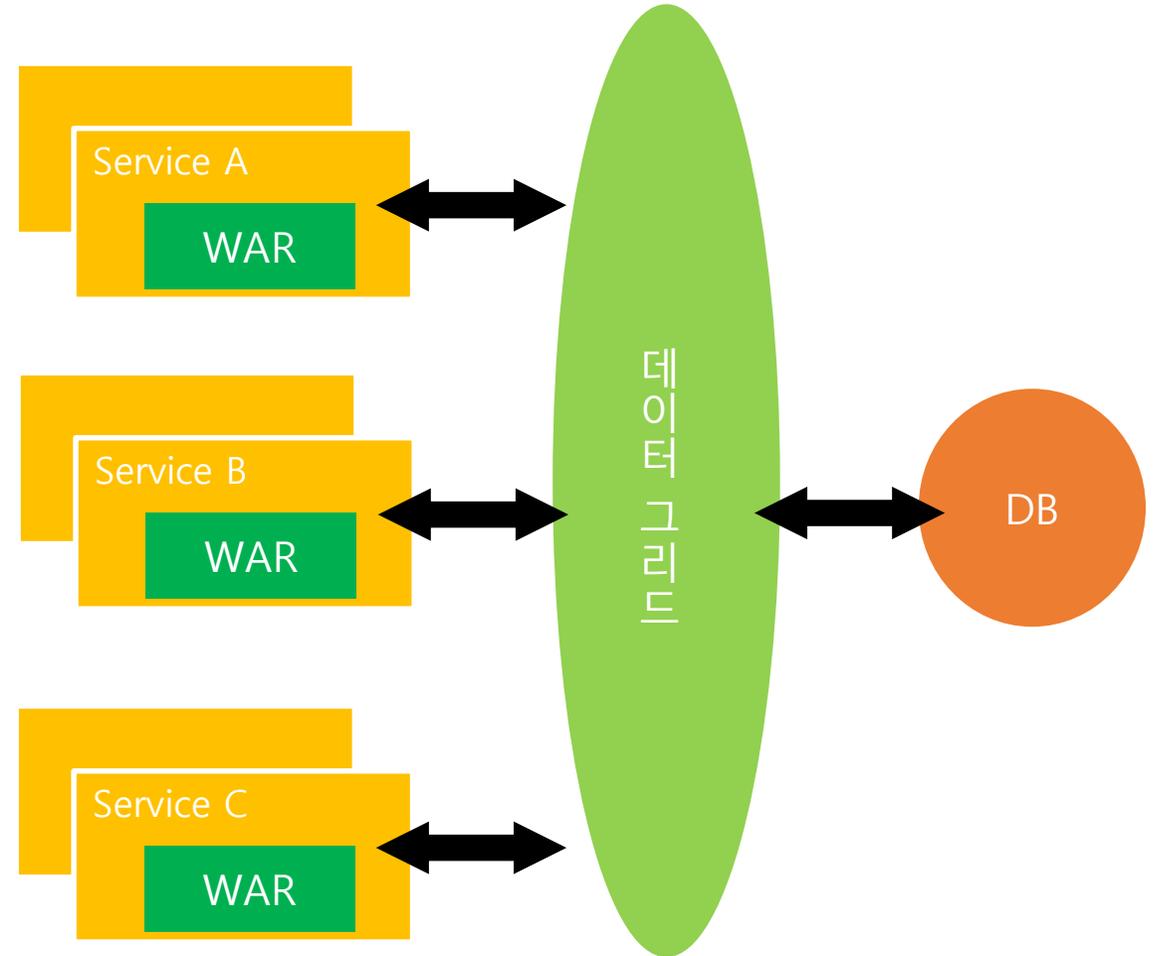
## 단점

- ✓ 나누어진 서비스 간 통신 방법이 필요
- ✓ 서비스 간 호출이 모놀리스보다 복잡
- ✓ 모놀리스보다 성능 저하
- ✓ 데이터 중복 발생하며, 정합성 보장이 쉽지 않음
- ✓ 서비스 단위 테스트와 통합 테스트 정책 수립 필요



## | 기존 환경을 MSA로 전환 시 도전과제와 살펴봐야할 사항들

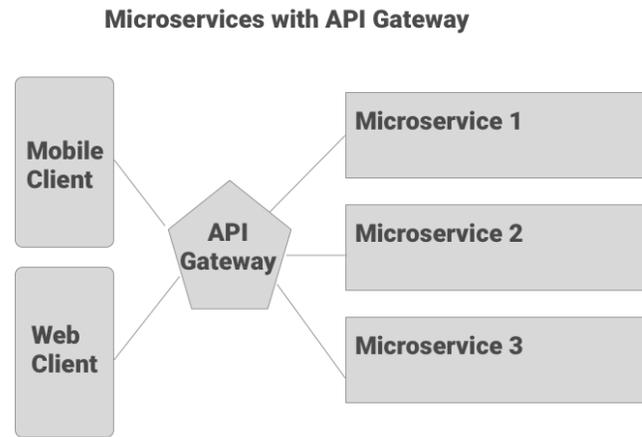
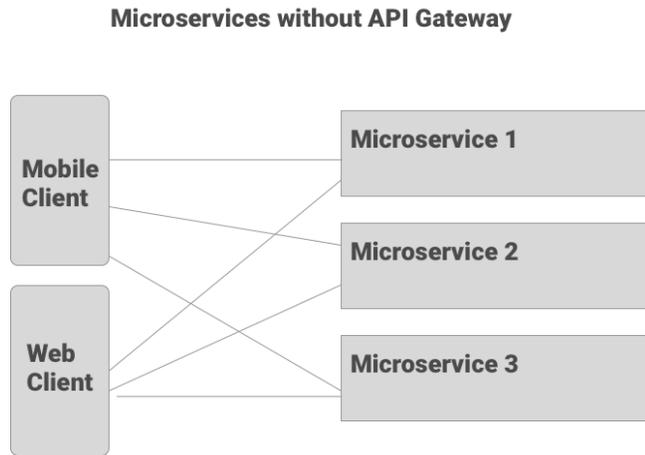
- ✓ 기존 통합된 DB를 어떻게 나눌 것인가?
- ✓ 단일의 앱을 다수의 서비스 인스턴스로 나눌 시 세션의 공유는?
- ✓ 각 API 호출에 대한 Single entry point 처리는 어떻게?
- ✓ 여러 서비스로 나눌 만큼 큰 덩어리인가?
- ✓ 나눈 서비스별 조직 체계는?



2

“ 서비스 메쉬 소개

- ✓ MSA간 서비스 호출과 라우팅을 처리하기 위한 단일 Entry point



API Gateway에서 처리하고  
개발자는 Business Value에 집중



## 인증 및 인가

- 요청에 대한 인증 및 인가 일괄 처리
- 개발자는 비즈니스 구현에 집중

## entry point 단일화

- 모든 API에 대한 요청 단일화
- 모니터링과 같은 공통 기능 일괄 수행

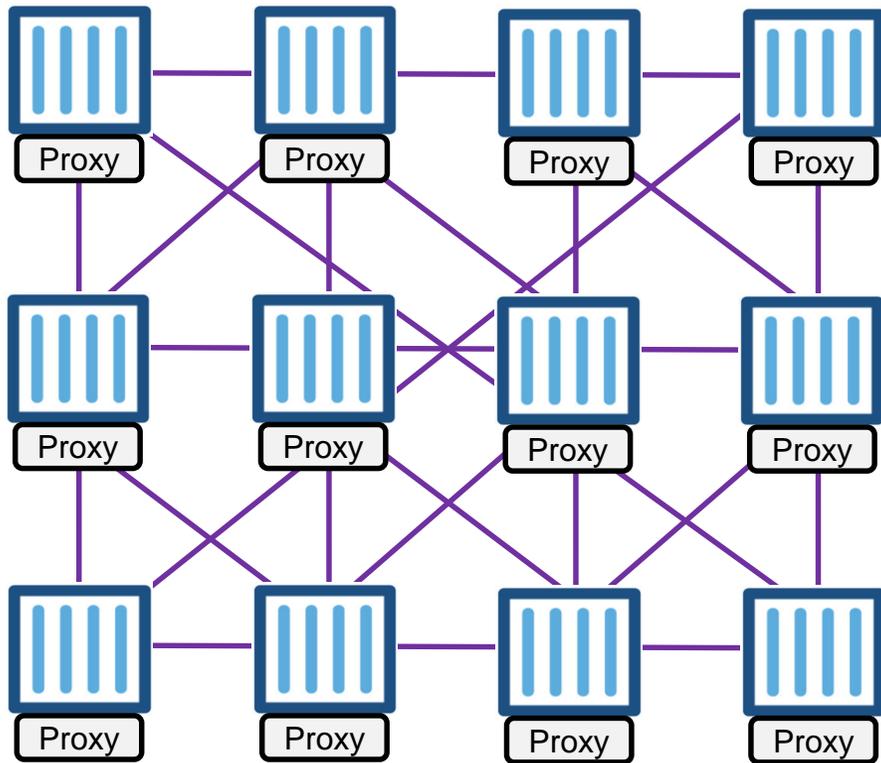
## 라우팅

- 조건에 따라 호출에 대한 서비스 분배
- 로드밸런싱

## 프로토콜 변환

- 프록시 역할 수행
- 어플리케이션 변경 없이 프로토콜 변환

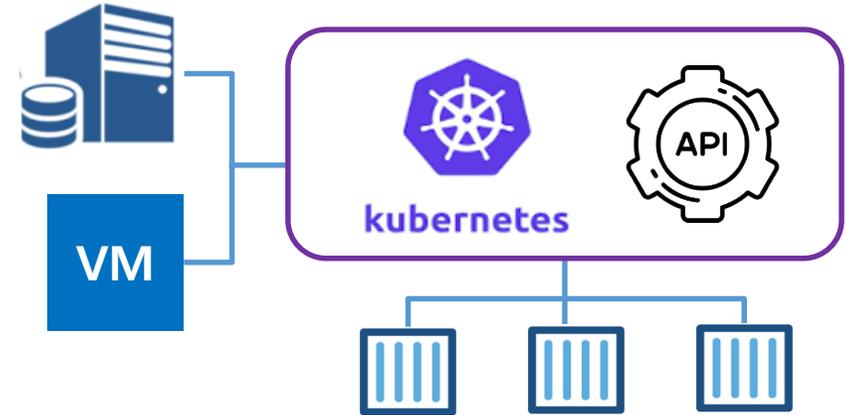
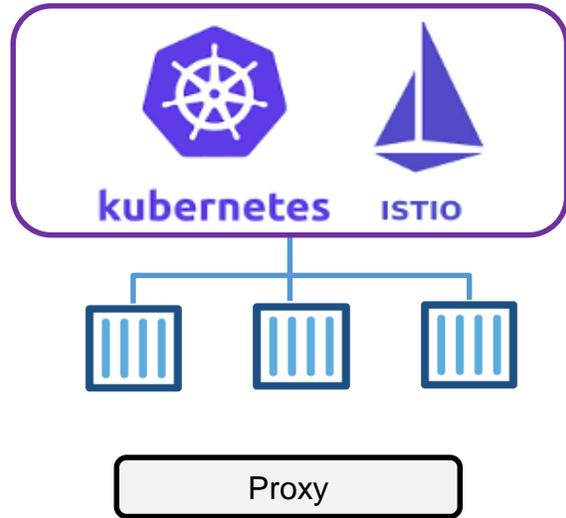
✓ K8S상 MSA로 쪼개진 POD들간 API호출을 위한 네트워크



## Service Mesh 기능

- Service Discovery
- Load Balancing
- Dynamic Request Routing
- Circuit Breaking
- Retry and Timeout
- TLS
- Distributed Tracing
- Metrics Collecting

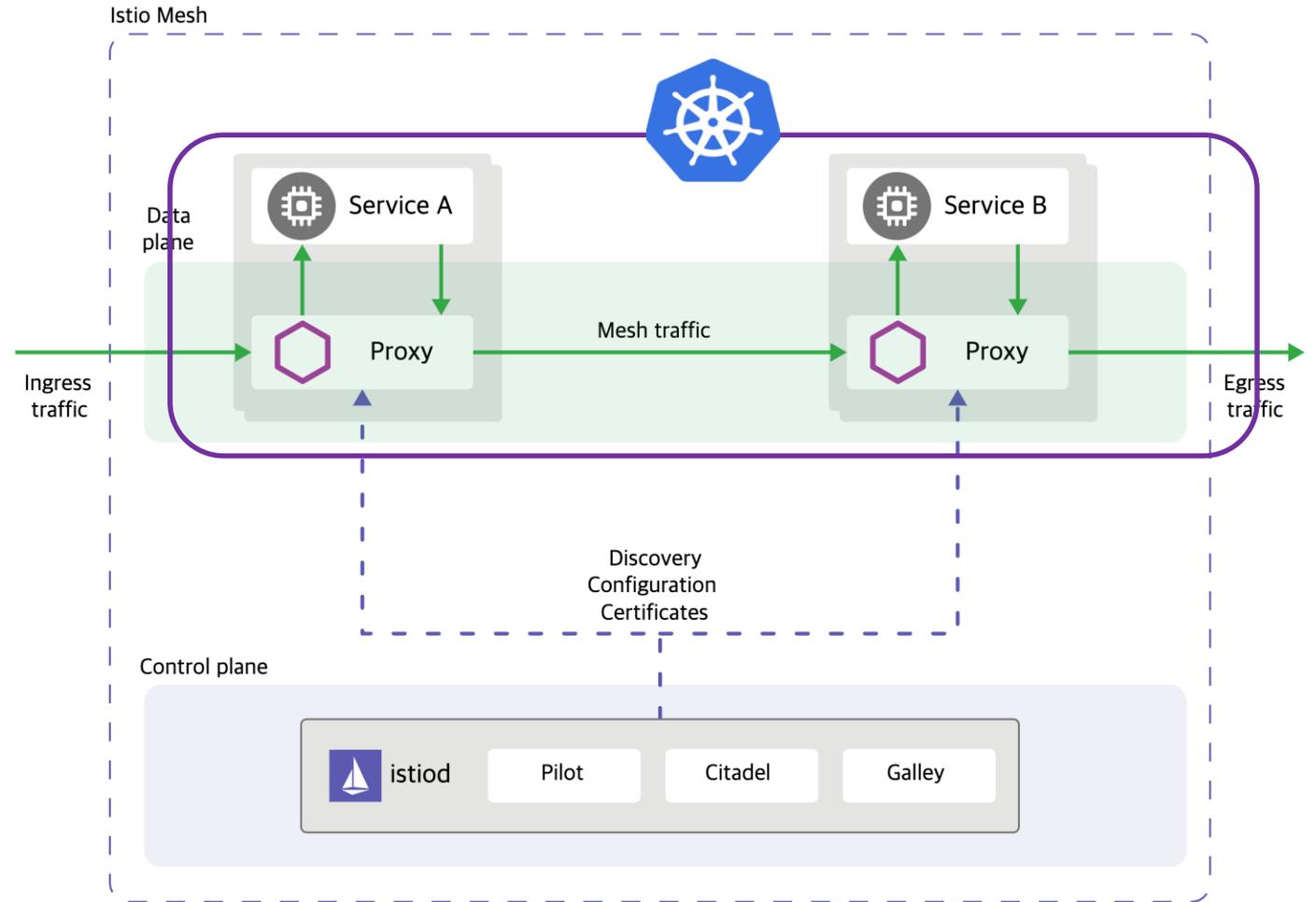
# | API GW vs Service mesh



Service Mesh	API GW
내부 자원들 간 통신과 호출에 초점	내부와 외부 자원들 간 통신과 호출에 초점
네트워크 내 서비스 관리와 제어	서비스를 외부 인터넷에 노출
주로 east-west간	주로 north-south간
MSA들의 경계 내부에서 역할을 수행	MSA의 외부 경계에서 역할을 수행
분산형 아키텍처(No SPOF)	중앙 집중형 아키텍처(SPOF)

# Istio의 Service mesh구성 아키텍처

- ✓ **Control Plain** : 트래픽을 제어하는 정책 및 구성에 따라 Proxy에게 설정 값을 전달하고 관리
- ✓ **Data Plain** : Proxy를 통해 MSA간 모든 네트워크 통신을 조정하고 제어

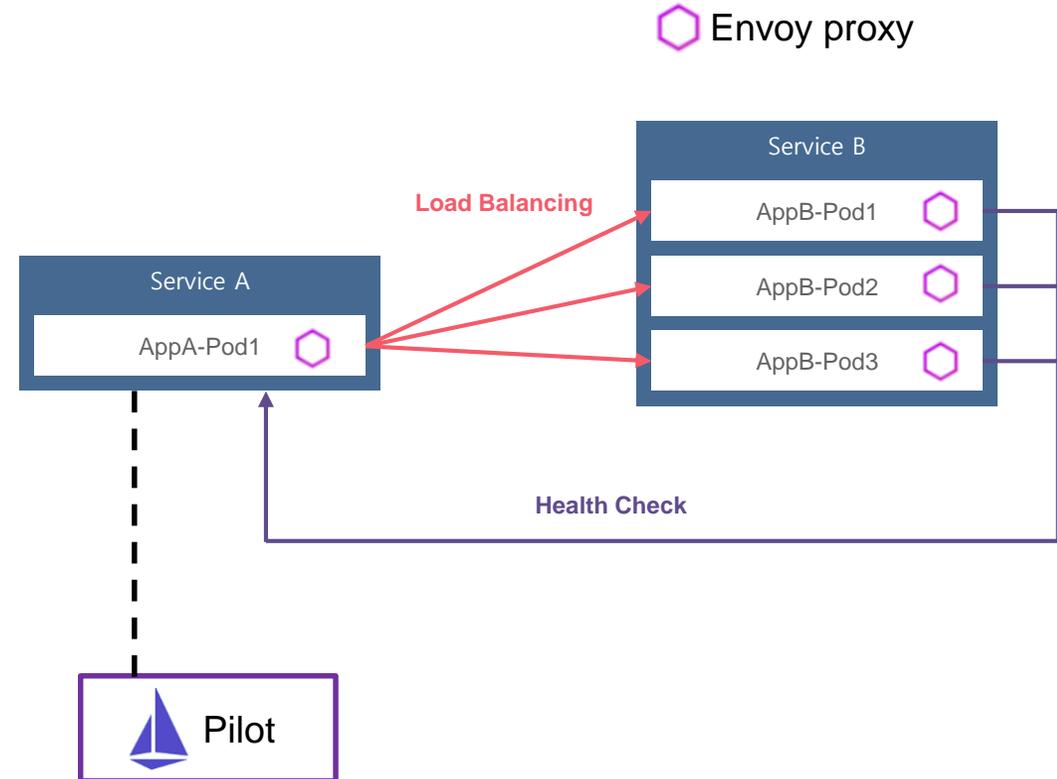


## | Control과 Data Plain의 구성요소

구성 요소	내용
<b>Pilot</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Proxy에 대한 설정 관리</li><li>✓ Traffic 관리 기능</li></ul>
<b>Citadel</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 보안에 관련된 기능을 담당</li><li>✓ TLS 암호화나 사용자 인증에 필요한 인증서 관리</li></ul>
<b>Galley</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Istio configuration 체크</li></ul>
<b>Envoy Proxy</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Pod에 sidecar 형태로 구성</li><li>✓ 경량화된 L7 전용 Proxy</li><li>✓ Service discovery, Load balancing, TLS termination, Circuit breaker, Health checks, Retry, Timeout 등 다양한 기능을 수행</li></ul>

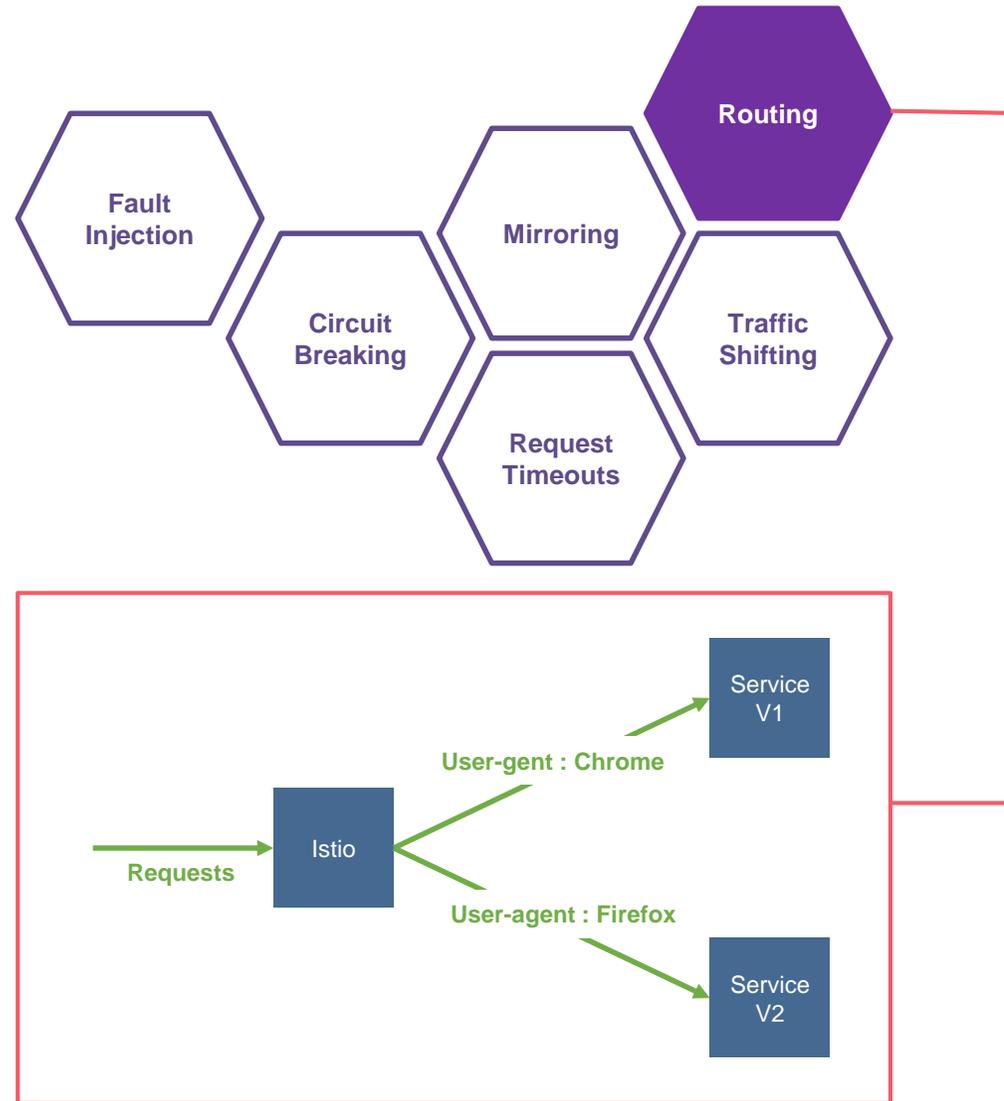
# | Health check과 Service discovery

- ✓ Istio의 Pilot은 대상 서비스가 여러 개의 인스턴스로 구성되어 있을 경우 로드밸런싱 수행
- ✓ 상태 체크를 통해 정상적인 POD로만 트래픽 라우팅

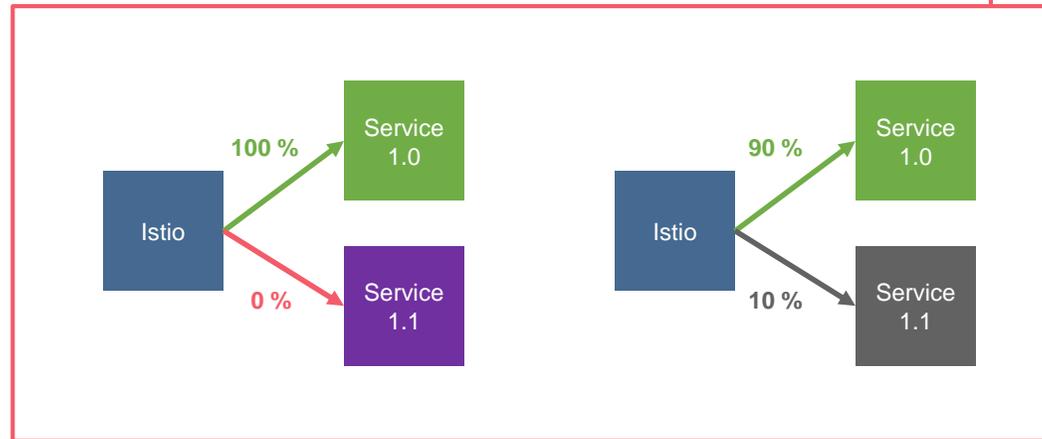
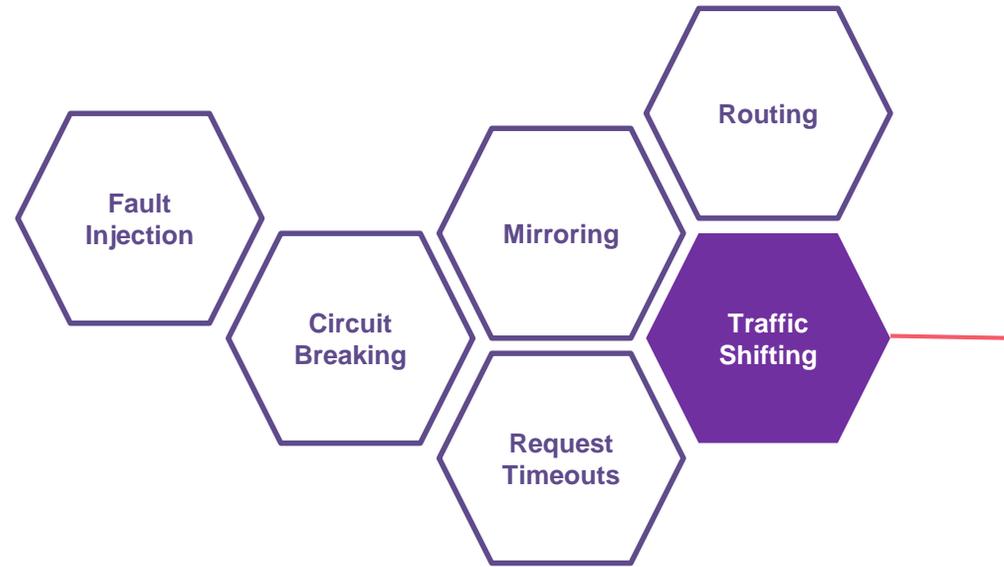


# | 콘텐츠 기반 서비스 라우팅

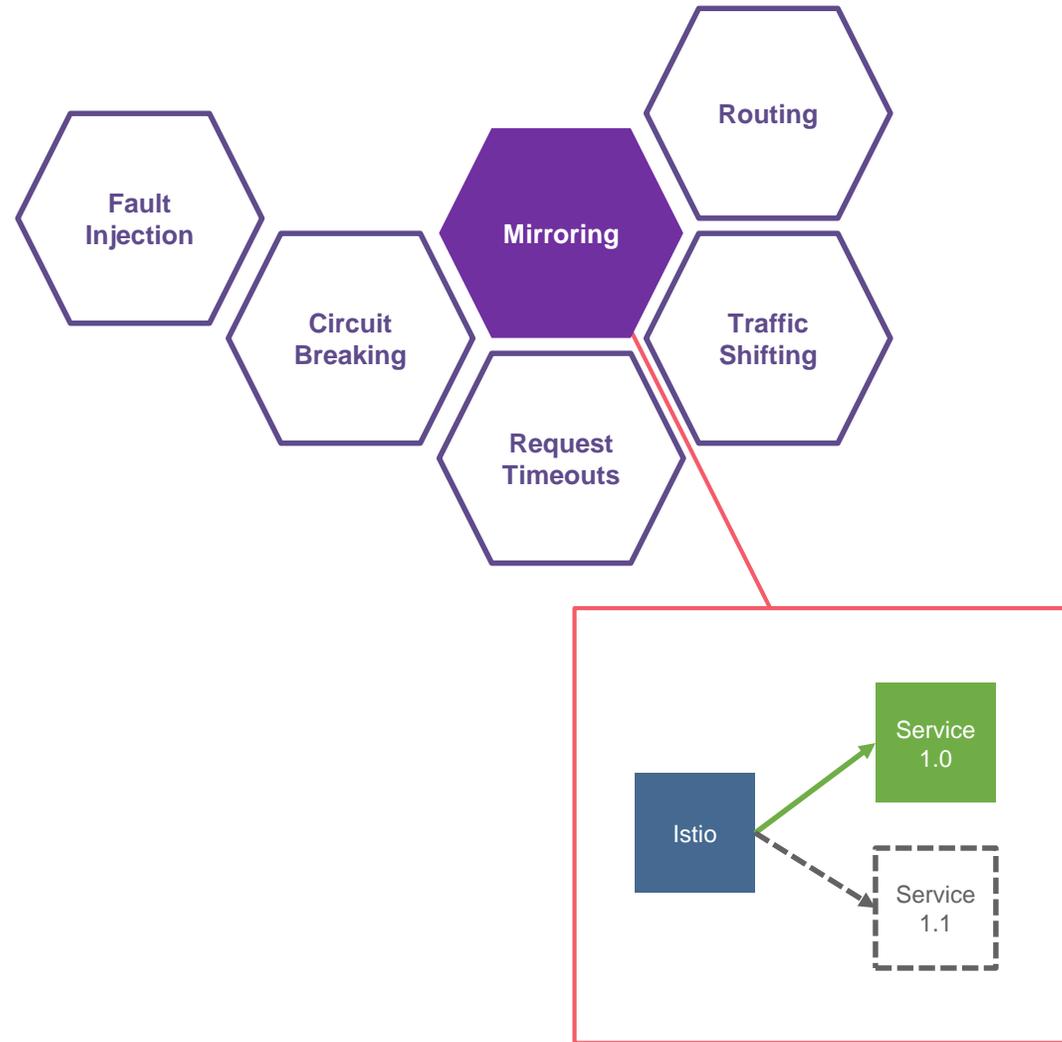
- ✓ 단순히 커넥션 기반으로 트래픽을 라우팅하지 않고 요청한 콘텐츠 내용 기반으로 서비스 라우팅
- ✓ 사용자의 디바이스 종류에 따른 서비스 라우팅 처리가 용이해 짐



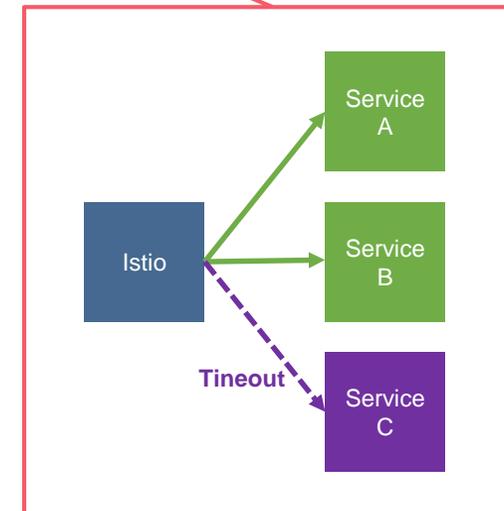
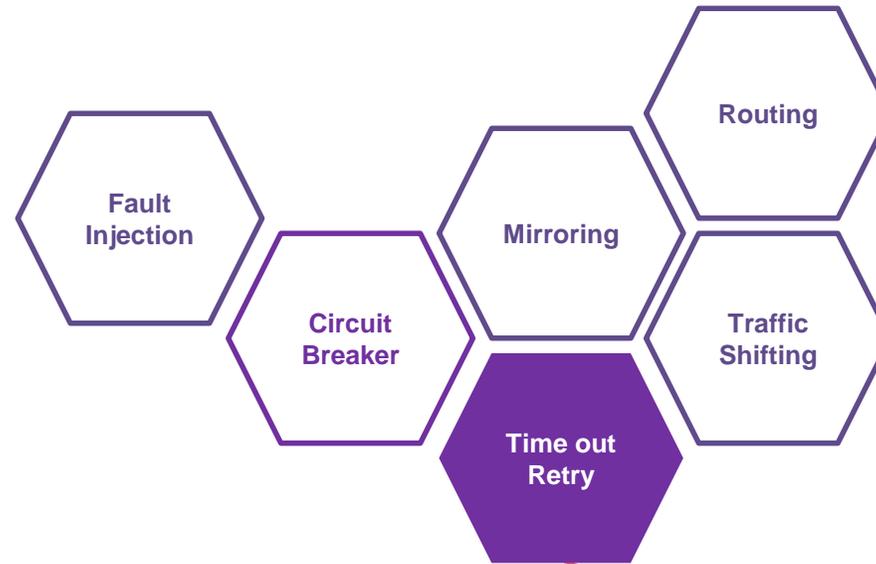
- ✓ 새로운 버전의 서비스 배포 시 기존 버전과 신규 버전에 대한 트래픽 양을 조절하여 테스트
- ✓ K8S의 롤링업데이트와 다름



- ✓ 서비스 요청을 신규 업데이트한 버전의 서비스쪽으로도 동일하게 보내어 실 사용자에게 대한 Live test를 할 수 있음. 미러링된 서비스는 외부 응답을 하지는 않음

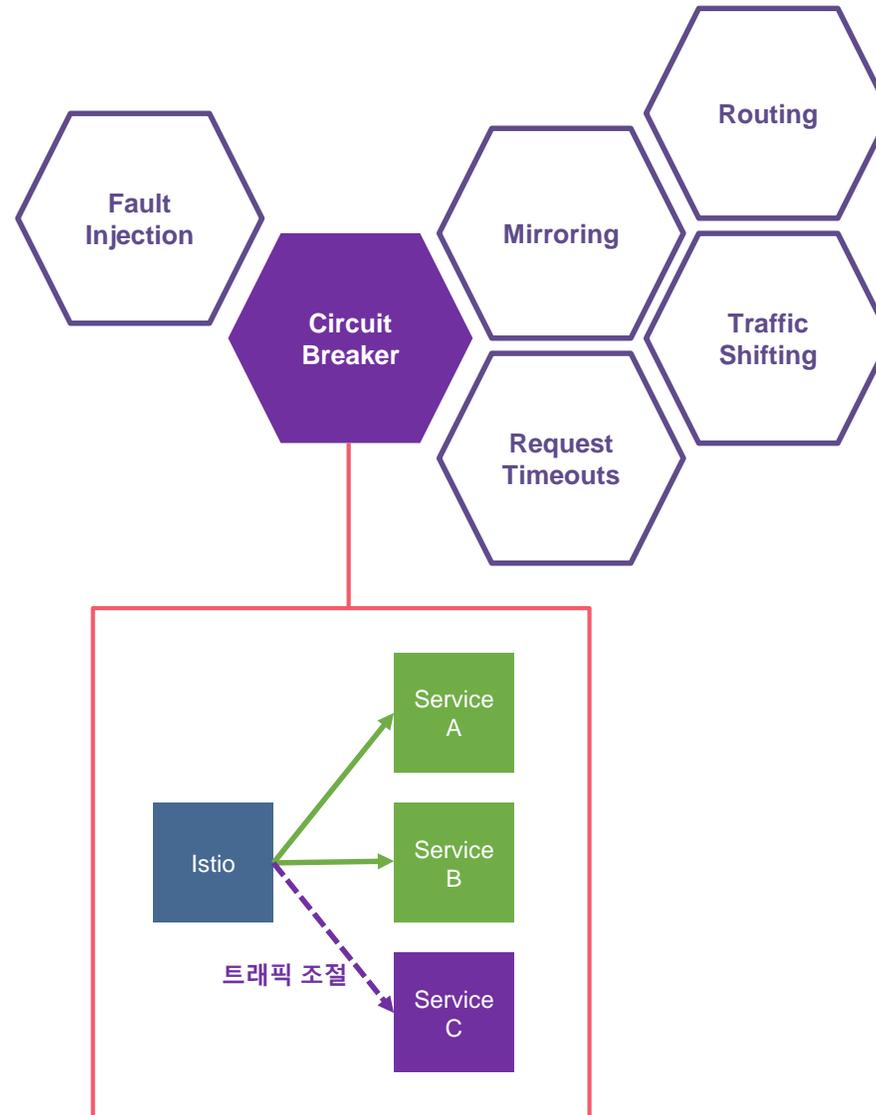


- ✓ 일정시간 응답이 오지 않으면 에러 처리
- ✓ 각 서비스 별과 Istio에서 설정할 수 있으며, 서비스 별 설정이 없을 경우 Istio의 값을 따름

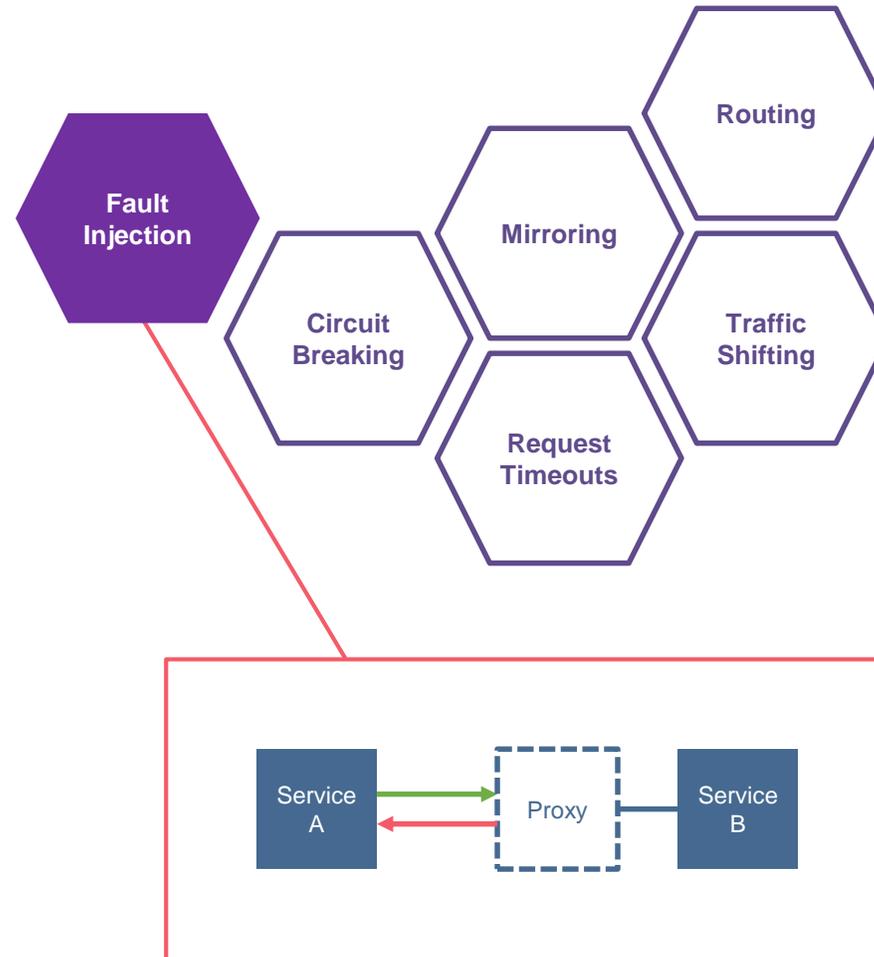


# | Circuit Breaker

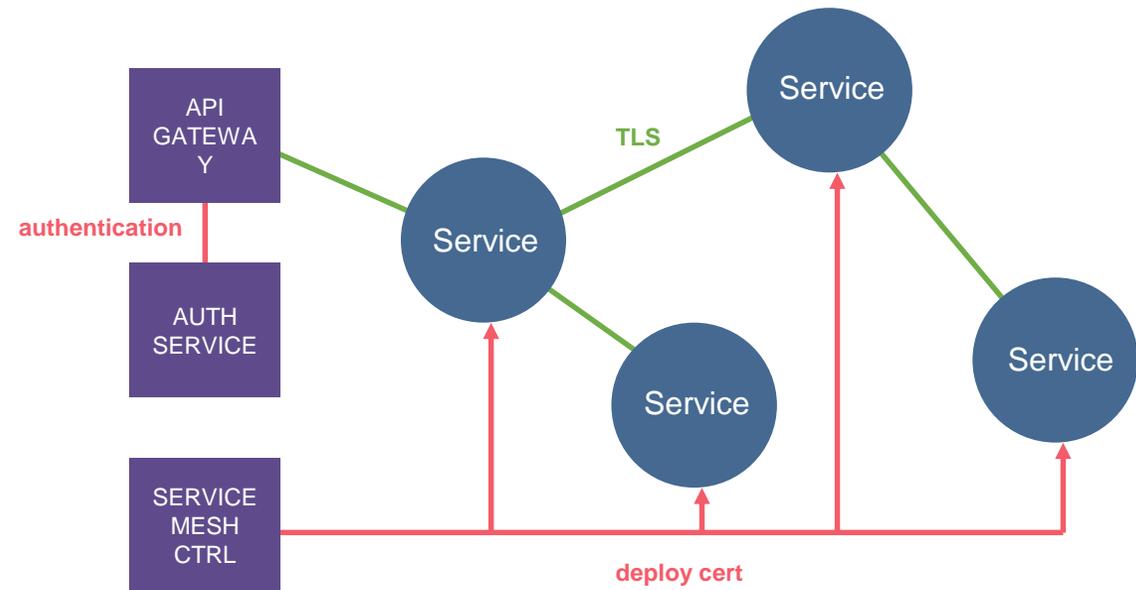
- ✓ 특정 서비스쪽으로 과도한 트래픽이 몰릴 경우 임계치 이상의 요청을 거부하여 전체적인 서비스 장애를 사전에 방지
- ✓ 요청 거부 시 에러 메시지로 응답



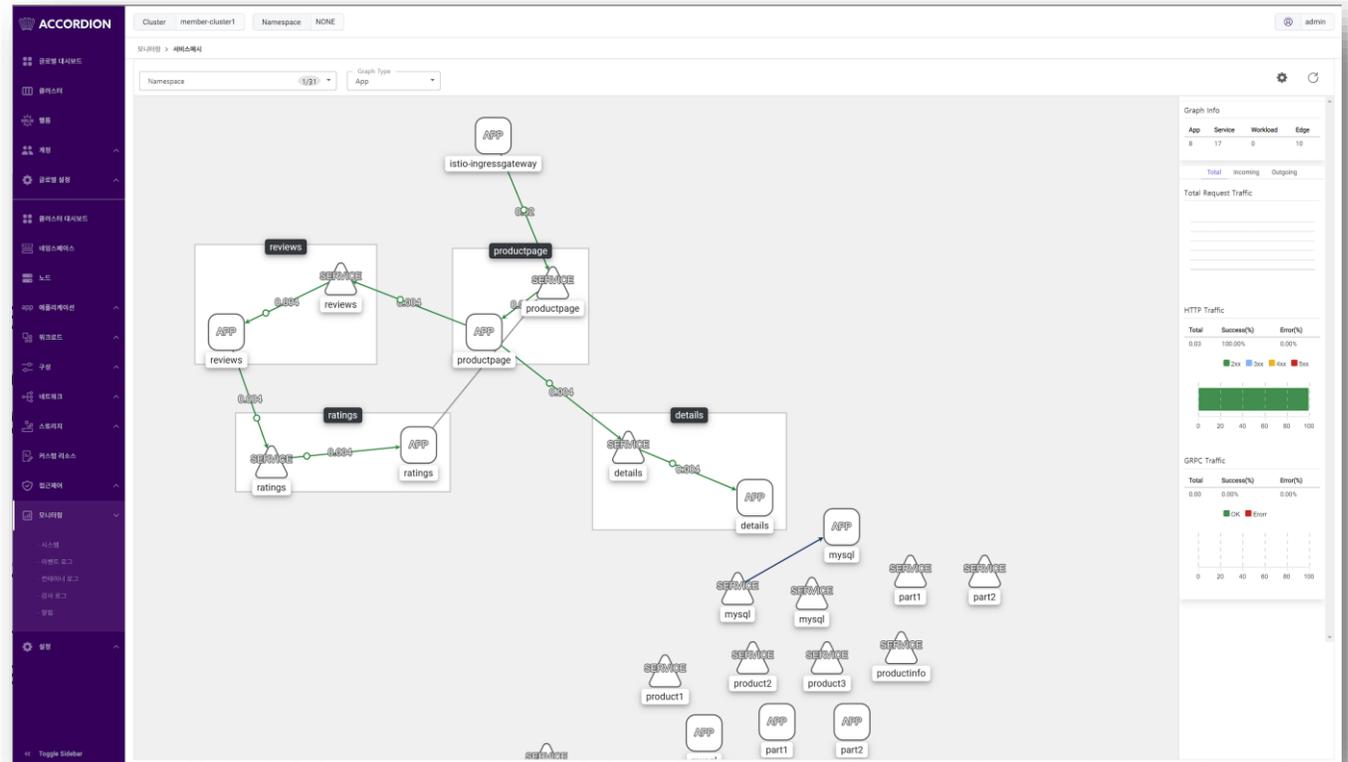
- ✓ 서비스 호출 시 강제로 장애를 유발시켜 장애 시 처리 로직이 정상으로 작동하는지 여부를 확인할 수 있음



- ✓ 인증서를 이용하여 양방향 TLS인증을 이용하여 서비스와 서비스 간 인증 수행
- ✓ JWT토큰을 이용하여 서비스에 접근할 수 있는 클라이언트를 인증



- ✓ MSA간 상관관계 가시화
- ✓ 서비스 간 네트워크 트래픽
- ✓ 권한 별 모니터링





**Thank You**

